



nazwa: [Nina Ottosson Smart Composite Orange - gra edukacyjna \[69539\]](#)

marka: **Outward Hound**

cena: **55.00 zł**

Smart Composite Orange - interaktywna gra dla psów - poziom 1. 9 kubeczków do zdejmowania aby odkrywać psie smakołyki! Zabawka z tworzywa kompozytowego - drewnopodobna. Gra Smart Composite zachęca do swobodnej zabawy w poszukiwanie smakołyków! Zaczynaj od napełnienia 9 przegródek przysmakami lub suchą karmą. Potem zachęć pupila do eksploracji zabawki. Węsząc i zdejmując łapami lub pyszczkiem kubeczki skrywające łakocie, twój czworonóg szybko nauczy się odnajdywać ukryte skarby! Zastosowane tworzywo kompozytowe jest drewnopodobne i jest łatwe do czyszczenia, a także dużo bezpieczniejsze podczas zabawy z psem - trwalsze niż drewno. Z gramy edukacyjnymi Outward Hound każdy pies jest zwycięzcą! Obudź tkwiącego w twoim psie geniusza dzięki naszym interaktywnym zabawom w szukanie łakoci i zabawkom ćwiczącym umiejętności. □ 9 przegródek z przysmakami Tworzywo kompozytowe, które posiada najlepsze cechy tworzywa i drewna. Otwory, przez które ulatniają się zapachy Pomaga zwalczyć nudę i uniknąć destrukcyjnych zachowań Zabawka łatwa do czyszczenia Nie zawiera BPA, PCW i ftalanów Poziom trudności: 1 Wyzwanie dla psich potrzeb, które jednocześnie bawi i karmi - Nina Ottosson. Wszystkie psy mają naturalne zdolności rozwiązywania problemów, ale czasami dostają za mało okazji ku temu, by wysilić umysł. To wielka szkoda, bo w przypadku psów 10 minut aktywności umysłowej równa się 30 minutom aktywności fizycznej. Jako członkini rodziny Outward Hound, Nina nadal będzie opracowywać nowe gry edukacyjne i zabawki, które ćwiczą psie ciało i umysł, eliminują nudę i pomagają hamować zachowania destrukcyjne. Od 1990 r. produkty Niny zdążyły zdobyć wiele nagród i umilić życie zwierząt domowych i ich właścicieli na całym świecie. Okrzyknięta przez Dog Fancy Magazine jedną z "45 osób, które zmieniły psi świat" Nina Ottosson jest pionierką w dziedzinie gier edukacyjnych i zabawek bazujących na systemie nagród pobudzających zwierzęce umysły. Poradnik poziomów trudności gier edukacyjnych: □